




**Manual de Identidade Visual**  
**Faculdade de Informática**

**Universidade Federal de Santa Maria**  
**Santa Maria - RS**



**Sumário**

Memorial descritivo .....	04		
<b>1. A Marca</b> .....	<b>05</b>		
Apresentação da marca .....	06		
Padrão cromático .....	07		
Padrão tipográfico .....	08		
Marca em tons de cinza / p&b .....	09		
Marca em negativo .....	10		
Marca em monocromia .....	11		
Marca sobre fundos coloridos .....	12		
<b>2. Construção Técnica</b> .....	<b>13</b>		
Redução .....	14		
Construção da Marca .....	15		
Dimensionamento .....	16		
<b>3. Possibilidades de Assinaturas</b> .....	<b>17</b>		
Assinatura principal .....	18		
Ciência da Computação .....	19		
Depto. de Eletrônica e Computação .....	20		
Depto. de Informática Básica .....	21		
Depto. de Sistemas de Computação .....	22		
Depto. de Sistemas de Informação .....	23		
Engenharia de Computação .....	24		
Especialização em Computação .....	25		
Laboratório de Informática Básica .....	26		
Lab. de Sistemas de Computação .....	27		
Lab. de Sistemas de Informação .....	28		
Mestrado em Computação .....	29		
Núcleo de Ciência da Computação .....	30		
Prog. de Pós-Graduação em Computação .....	31		
Sistemas de Informação .....	32		
<b>4. Aplicações</b> .....	<b>33</b>		
Cartão de visitas .....	34		
Papel timbrado .....	35		
Envelope para escritórios .....	36		
Envelope para documentação .....	37		
Etiqueta para disquetes .....	38		
Etiqueta para CD's .....	39		
Adesivos .....	40		
Bloco de notas .....	41		
Certificado .....	42		
Marca páginas e caneta .....	43		
Banner .....	44		
Boné e camiseta .....	45		
Crachá .....	46		
Placas de sinalização .....	47		
<b>5. Ficha técnica</b> .....	<b>48</b>		
Ficha técnica .....	49		



Partindo inicialmente da marca já existente da Faculdade de informática da UFSM, procurou-se aprimorar suas formas, mantendo o conceito inicial, utilizando um padrão cromático idêntico.

A diagramação foi modificada, agrupando-se de forma diferenciada em comparação à marca existente, explorando maiores e melhores opções na apresentação da marca em variadas situações de ajuste e espaçamento.

A cor (verde - água) foi proposta por remeter subjetivamente tecnologia, lógica e ciência, da mesma forma como o vermelho e amarelo remetem facilmente à alimentação; já o preto em 90% foi aplicado com a intenção primeira de destacar os elementos de menor intensidade visual, proporcionando desta forma um equilíbrio visual eficaz.

Por se tratar de um curso altamente técnico e lógico, a tipografia escolhida e aplicada foi a Swiss 721, com suas variações. Em primeiro lugar por se tratar de uma fonte de estilo moderno e não serifado, utilizado frequentemente em descrições técnicas, em segunda instância, por se tratar de uma tipografia clara e direta, remetendo à lógica, tão necessária às tarefas na área da informática.



## **1. A Marca**

A Assinatura Visual Principal deve ser usada em todas as situações, exceto naquelas em que sua aplicação não for possível, quando serão empregadas as aplicações alternativas.



**informática**  
Universidade Federal de Santa Maria

 **informática**  
Universidade Federal de Santa Maria

Abaixo estão representados os padrões cromático em três escalas distintas, sendo a PANTONE para impressos em cores especiais, a CMYK para impressos em seleção de cores e a escala RGB para assinaturas eletrônicas (vídeo e web).

Escala CMYK:



C:75 M:15 Y:30 K:0



C:0 M:0 Y:0 K:90

Escala Pantone:



Pantone 3135 C



Pantone Cool Gray  
11 CVC

Escala RGB:



R:0 G:130 B:137



R:57 G:57 B:57

Marca:

Swiss721 Ex BT

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ  
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz  
1234567890  
!@#\$%&(){}[]  
.,:;/'`^~" '\* + - \_ =

Institucional:

Swiss721 Lt BT

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ  
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz  
1234567890  
!@#\$%&(){}[]  
.,:;/'`^~" '\* + - \_ =

Swiss721 BT


ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ  
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz  
1234567890  
!@#\$%&(){}[]  
.,:;/'`^~" '\* + - \_ =

A assinatura visual em preto e tons de cinza favorece aplicações de baixo custo. Neste caso apresentam-se duas opções, uma em tons de cinza com uso de retícula à 30% e 90%, e outra em preto.




São duas as possibilidades para a assinatura em negativo da marca. Sendo uma delas para aplicações em cores e outra para aplicações em preto e branco.


Na primeira, há uma troca na cor “preta” de 90% (cor original) por cinza em 30%, e na segunda ambas devem ser substituídas por preto à 30%, isto, com o fundo da aplicação estando em preto 100%.

C:0 M:0 Y:0 K:100 

C:75 M:15 Y:30 K:0 

C:0 M:0 Y:0 K:30 

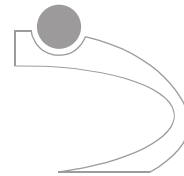
C:0 M:0 Y:0 K:100 

C:0 M:0 Y:0 K:30 



A assinatura visual monocromática visa aplicações de custo reduzido, como bloco de notas e outras aplicações que necessitem o uso de apenas uma cor.

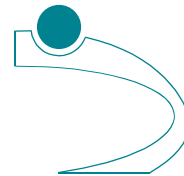
Neste caso, são três as assinaturas monocromáticas possíveis. Uma em tom cinza com uso de retícula de 30%, outra com o mesmo azul-água e finalmente uma em preto a 90%.



**informática**  
Universidade Federal de Santa Maria



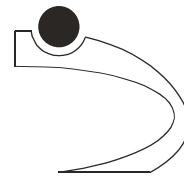
**informática**  
Universidade Federal de Santa Maria



**informática**  
Universidade Federal de Santa Maria








**informática**  
Universidade Federal de Santa Maria



**informática**  
Universidade Federal de Santa Maria



**informática**  
Universidade Federal de Santa Maria

- C:75 M:0 Y:0 K:0 
- C:0 M:0 Y:60 K:0 
- C:40 M:40 Y:0 K:0 
- C:100 M:0 Y:0 K:60 
- C:0 M:0 Y:100 K:30 
- C:100 M:0 Y:100 K:45 

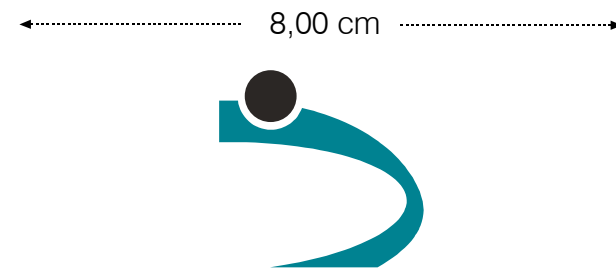




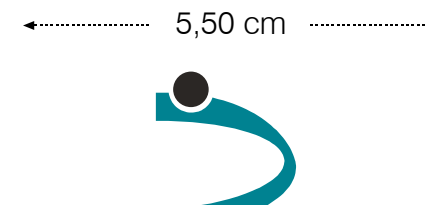
## **2. Construção Técnica**

A redução refere-se ao quanto a marca pode ser reduzida sem que se perca a legibilidade e leitura confortável.

De acordo com o demonstrado abaixo, a assinatura visual tem limite de redução de 2,50 cm em sua base, quando usada a assinatura vertical, e 3,00 cm em sua base, sem a assinatura da UFSM.



**informática**  
Universidade Federal de Santa Maria

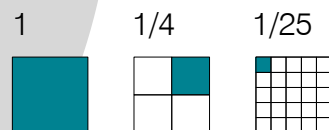


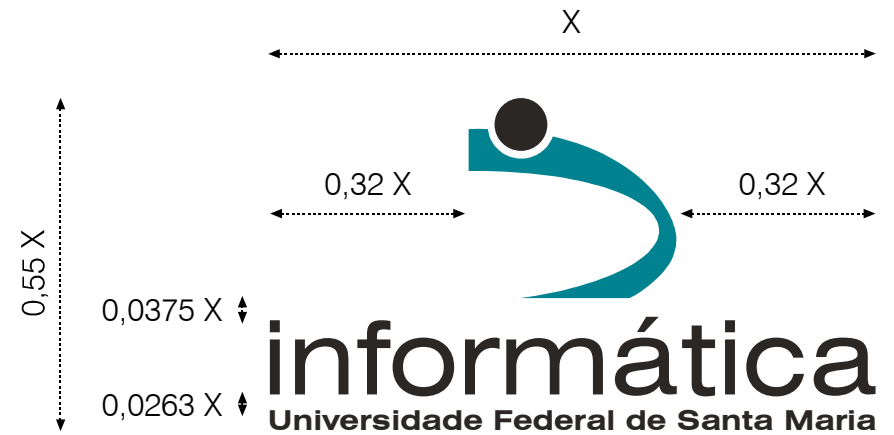
**informática**  
Universidade Federal de Santa Maria



A malha construtiva tem como objetivo a orientação para uma perfeita reprodução manual das assinaturas visuais da marca.

Considera-se aqui cada módulo uma unidade fundamental da construção, com valor de 1 x 1 cm.







### **3. Possibilidades de Assinaturas**

Assinatura principal:  
Modelo vertical e horizontal



**informática**  
Universidade Federal de Santa Maria

 **informática**  
Universidade Federal de Santa Maria

Assinaturas secundárias:  
Ciência da Computação



informática**ufsm**  
Ciência da Computação



informática**ufsm**  
Ciência da Computação



informática**ufsm**  
Ciência da Computação



informática**ufsm**  
Ciência da Computação

Aplicações Secundárias:  
Departamento de Eletrônica e Computação



**informáticaufsm**  
Departamento de Eletrônica e Computação



**informáticaufsm**  
Departamento de Eletrônica e Computação



**informáticaufsm**  
Departamento de Eletrônica e Computação



**informáticaufsm**  
Departamento de Eletrônica e Computação

Aplicações Secundárias:  
Departamento de Informática Básica



**informáticaufsm**  
Departamento de Informática Básica



**informáticaufsm**  
Departamento de Informática Básica



**informáticaufsm**  
Departamento de Informática Básica



**informáticaufsm**  
Departamento de Informática Básica

Aplicações Secundárias:  
Departamento de Sistemas de Computação



**informáticaufsm**  
Departamento de Sistemas de Computação



**informáticaufsm**  
Departamento de Sistemas de Computação



**informáticaufsm**  
Departamento de Sistemas de Computação



**informáticaufsm**  
Departamento de Sistemas de Computação

Aplicações Secundárias:  
Departamento de Sistemas de Informação



**informáticaufsm**  
Departamento de Sistemas de Informação



**informáticaufsm**  
Departamento de Sistemas de Informação



**informáticaufsm**  
Departamento de Sistemas de Informação



**informáticaufsm**  
Departamento de Sistemas de Informação

Aplicações Secundárias:  
Engenharia de Computação



**informáticaufsm**  
Engenharia de Computação



**informáticaufsm**  
Engenharia de Computação



**informáticaufsm**  
Engenharia da Computação



**informáticaufsm**  
Engenharia da Computação

Aplicações Secundárias:  
Especialização em Computação



**informáticaufsm**  
Especialização em Computação



**informáticaufsm**  
Especialização em Computação



**informáticaufsm**  
Especialização em Computação



**informáticaufsm**  
Especialização em Computação

Aplicações Secundárias:  
Laboratório de Informática Básica



**informáticaufsm**  
Laboratório de Informática Básica



**informáticaufsm**  
Laboratório de Informática Básica



**informáticaufsm**  
Laboratório de Informática Básica



**informáticaufsm**  
Laboratório de Informática Básica

Aplicações Secundárias:  
Laboratório de Sistemas de Computação



**informáticaufsm**  
Laboratório de Sistemas de Computação



**informáticaufsm**  
Laboratório de Sistemas de Computação



**informáticaufsm**  
Laboratório de Sistemas de Computação



**informáticaufsm**  
Laboratório de Sistemas de Computação

Aplicações Secundárias:  
Laboratório de Sistemas de Informação



**informáticaufsm**  
Laboratório de Sistemas de Informação



**informáticaufsm**  
Laboratório de Sistemas de Informação



**informáticaufsm**  
Laboratório de Sistemas de Informação



**informáticaufsm**  
Laboratório de Sistemas de Informação

Aplicações Secundárias:  
Mestrado em Computação



**informáticaufsm**  
Mestrado em Computação



**informáticaufsm**  
Mestrado em Computação



**informáticaufsm**  
Mestrado em Computação



**informáticaufsm**  
Mestrado em Computação

Aplicações Secundárias:  
Núcleo de Ciência da Computação



**informáticaufsm**  
Núcleo de Ciência da Computação



**informáticaufsm**  
Núcleo de Ciência da Computação



**informáticaufsm**  
Núcleo de Ciência da Computação



**informáticaufsm**  
Núcleo de Ciência da Computação

Aplicações Secundárias:  
Programa de Pós-Graduação em Computação



**informáticaufsm**  
Programa de Pós-Graduação em Computação



**informáticaufsm**  
Programa de Pós-Graduação em Computação



**informáticaufsm**  
Programa de Pós-Graduação em Computação



**informáticaufsm**  
Programa de Pós-Graduação em Computação

Aplicações Secundárias:  
Sistemas de Informação



**informáticaufsm**  
Sistemas de Informação



**informáticaufsm**  
Sistemas de Informação



**informáticaufsm**  
Sistemas de Informação



**informáticaufsm**  
Sistemas de Informação



## **4. Aplicações**

Representado aqui em verdadeira grandeza (90,0 x 50,0mm) o cartão de visitas da Faculdade de Informática deve ser impresso em duas cores (padrão cromático institucional - escala PANTONE) sobre papel couché 180g/m<sup>2</sup> branco.



Prof. Marcelo Pasin  
Coordenador  
Curso de Ciência da Computação

Informática - CT  
Campus da UFSM  
97105-900, Santa Maria, RS

Fone: +55 (55) 220 8849  
pasin@inf.ufsm.br  
<http://www.inf.ufsm.br>



Prof. Marcelo Pasin  
Coordenador  
Curso de Ciência da Computação

Informática - CT  
Campus da UFSM  
97105-900, Santa Maria, RS

Fone: +55 (55) 220 8849  
pasin@inf.ufsm.br  
<http://www.inf.ufsm.br>

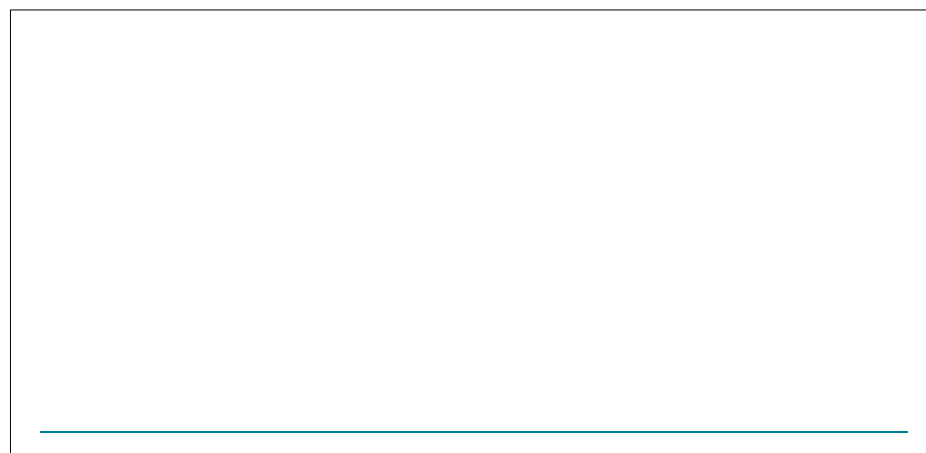


Faculdade de Informática  
UFSM Campus, prédio 7 (CT)  
97105 - 900, Santa Maria - RS

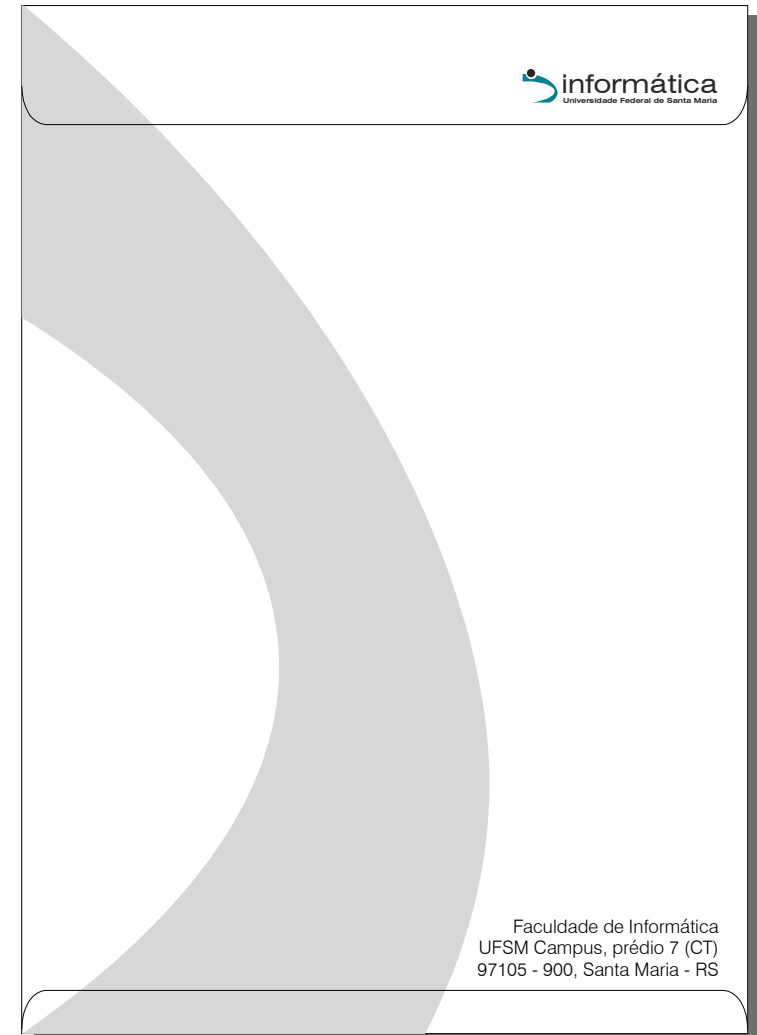
Fone: + 55 (55) 220 8849  
<http://www.inf.ufsm.br>  
e-m@il: [fac@inf.ufsm.br](mailto:fac@inf.ufsm.br)

Representado aqui em escala 1/2 sendo seu formato real 21,0 x 29,7cm (A4), o papel timbrado da Faculdade de Informática deve ser impresso em duas cores (padrão cromático institucional - escala PANTONE) sobre papel sulfite.

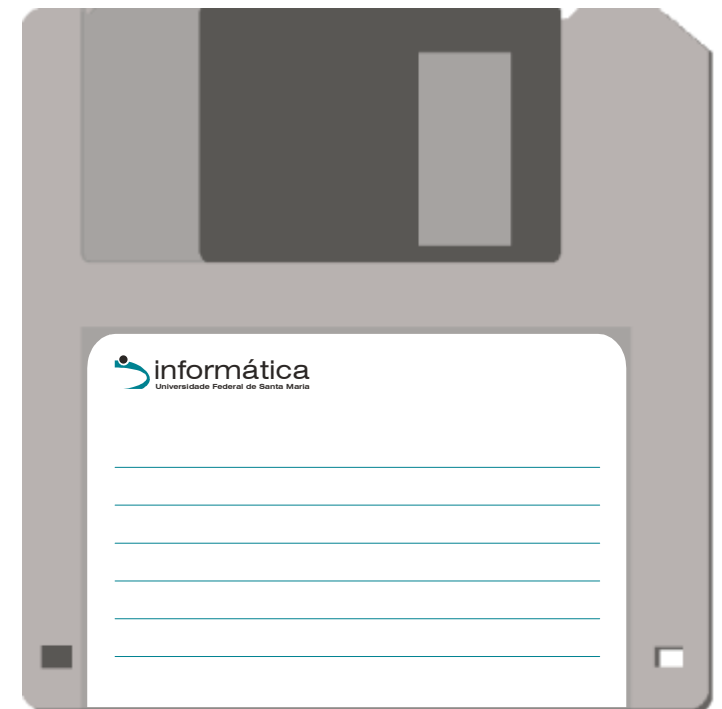
Representado aqui em escala, sendo seu formato real 23,0 x 11,0 cm, o envelope para ofícios da Faculdade de Informática deve ser impresso em duas cores (padrão cromático institucional - escala PANTONE) sobre papel sulfite.



Representado aqui em escala, sendo seu formato real 24,0 x 34,0 cm, o envelope para documentação da Faculdade de Informática deve ser impresso em duas cores (padrão cromático institucional escala PANTONE) sobre papel sulfite.

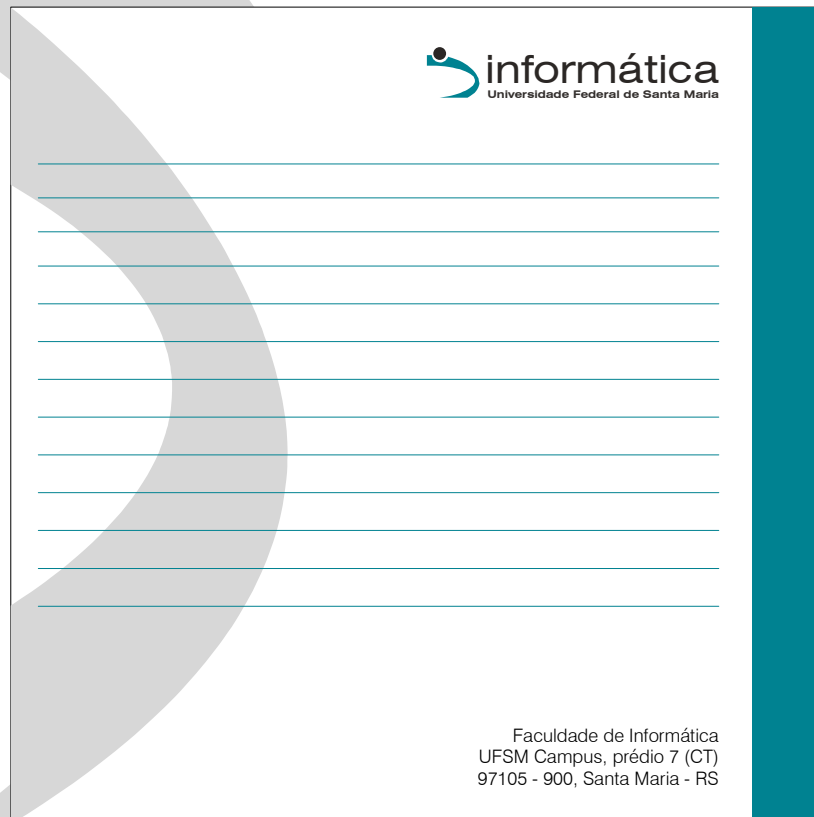


A etiqueta para disquete pode ser impressa em etiquetas adesivas para impressoras jato de tinta e posteriormente aplicadas ao disquete.



A etiqueta de capa para estojos de CD`s pode ser impressa em duas cores (padrão cromático institucional - escala PANTONE), ou jato de tinta, sendo seu tamanho real 12,0 x 12,0 cm.

A etiqueta para CD`s pode ser impressa em etiquetas adesivas para impressoras jato de tinta e posteriormente aplicadas aos cd`s.



Representados aqui em verdadeira grandeza (8,5 x 6,0 cm e 14,0 x 5,0 cm) os adesivos da Faculdade de Informática devem ser impressos em duas cores (padrão cromático institucional - escala PANTONE), sobre vinil branco.



Representado aqui em escala, sendo seu formato real 14,7 x 21,0mm (A5) o bloco de notas da Faculdade de Informática deve ser impresso em uma cor (PANTONE 3135 cvc), ou em tom cinza com uso de retícula de 30% sobre papel sulfite 75g/m<sup>2</sup> branco.



informática  
Universidade Federal de Santa Maria



informática  
Universidade Federal de Santa Maria

Representado aqui em escala, sendo seu formato real 29,7 x 21,0cm (A4) o certificado da Faculdade de Informática deve ser impresso no padrão cromático institucional escala PANTONE, sobre papel sulfite 150g/m<sup>2</sup> branco.

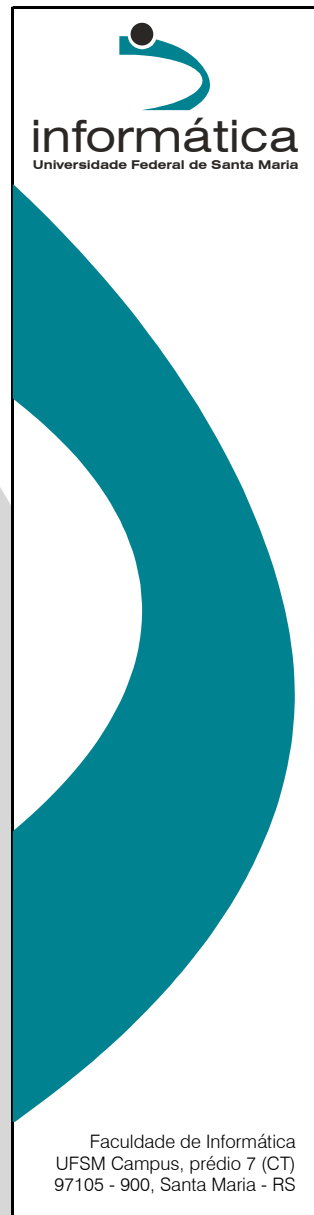


## Certificado

Certificamos para os devidos fins que **Roger Waters** participou como Ouvinte do seminário "AS FORMAS E TENDÊNCIAS NA PROGRAMAÇÃO PARA WEB" realizada no auditório do Centro de Tecnologia da Universidade Federal de Santa Maria, ministrado por Anastácio Helmuth Saad no período de 20 de maio à 27 de maio de 2002 totalizando 40 horas.

\_\_\_\_\_  
Marcelo Pasin  
Coordenador do Curso de Informática

\_\_\_\_\_  
Anastácio Helmuth Saad  
Ministrante do Seminário

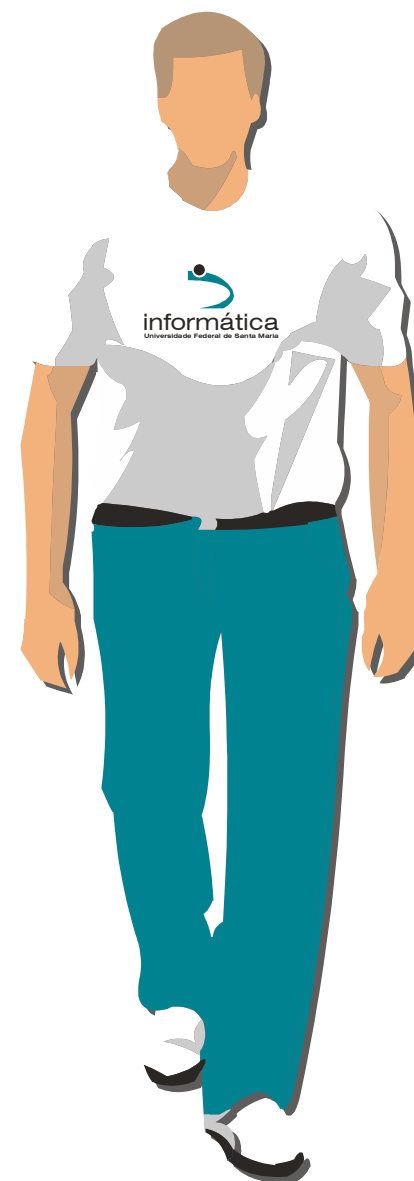


Representado aqui em escala, sendo seu formato real 5,0 x 20,0 cm o marca páginas da Faculdade de Informática deve ser impresso em duas cores sobre papel triplex 250g/m<sup>2</sup> branco.



Representado aqui em escala, sendo seu formato real 80,0 x 100 cm o banner da Faculdade de Informática deve ser confeccionado com uso de vinil adesivo das cores institucionais sobre lona branca.





Representado aqui em verdadeira grandeza (60,0 x 95,0mm) o crachá da Faculdade de Informática deve ser impresso em duas cores através de processo serigráfico sobre acrílico branco de 3,0mm.



Representados aqui em escala, sendo seu tamanho real 20,0 x 8,00 cm, as placas de sinalização da Faculdade de Informática devem ser impressos em duas cores (padrão cromático institucional - escala PANTONE), sobre vinil branco.



**Engenharia de Computação**

**Sala 336**



**informáticaufsm**  
Departamento de Eletrônica e Computação

**Sala 336**



## **5. Ficha Técnica**

## Ficha Técnica

It's Web Mídia Interativa  
contato@itsweb.com.br  
www.itsweb.com.br  
55 226 7951

**Design Gráfico:**  
Alex Jonatan Wendpap  
Desenho Industrial - Prog. Visual UFSM

**Cliente:**  
Faculdade de Informática  
Universidade Federal de Santa Maria  
Professor Marcelo Pasin  
Coordenador

**Produção:**  
Macromedia FreeHand 10  
PC - Windows